

GameSoul Workshops

5. August

17:00 – 19:00

Digitale Lebenswelten

Man kann versuchen es wegzudiskutieren, man kann es auch ignorieren aber ähnlich wie in der Musikkultur kann man es nicht stoppen. Kinder und Jugendliche bewegen sich heutzutage vornehmlich in digitalen Welten. Sei es zur Kommunikation mit ihren Freunden oder Gleichgesinnten, zum passiven Entertainment oder gar ästhetischer Auseinandersetzung mit sich und anderen Themen. Die Frage ist doch... wie kann man diese digitalen Lebenswelten im Alltag nutzen? Sei es als Eltern, als Fachkraft oder sogar für sich selbst?

19:00 – 21:00

Wie wird man ein erfolgreicher E-Sportler

6. August

11:00 – 13:00

Live Streaming -Herausforderungen und Risiken

Welche Herausforderungen und Risiken gibt es auf Twitch und Co.?
Was ist Livestreaming, ab wann und wie sollte man sich der Öffentlichkeit präsentieren?

Newcomer und Interessierte können erfahrene StreamerInnen, welche seit mehreren Jahren Content produzieren, Fragen stellen und kriegen nützliche Tipps und Inputs.

13:00 – 15:00

Fantasy-Videospiel: Idee, Konzeption und Umsetzung

Ein Entwickler Workshop in 3 Teilen durchgeführt durch Sycoforge

- Wie man ein Fantasy-Spiel baut. Weltenbau (Michela Rimensberger) 40min
- Wie man einer Charaktern Leben einhaucht. Konzeptkunst (Sophie Hengartner) 40min
- Wie man Kreaturen in Videospielen effektiv erwecken kann. KI (Andi Arcaro) 40min

15:00 – 16:00

IDO - Investitionsmöglichkeiten für Game Entwickler

Wie können die Game Entwickler die neuen Investitionsmöglichkeiten nutzen und was sind ihre Vor- und Nachteile?

Gökhan Altinok, Co-Founder und CEO von DEXGame AG

16:00 – 18:00

Metaverse für Fortgeschrittene

Wieso haben die Game Entwickler bereits einen grossen Fortschritt in dieser neuen Technologie und wie können sie es noch besser nutzen?

Fabio Tomaschett, Director Operations & Business Development N.O.D.E. Anstalt (SKALE Network)

18:00 – 20:00

Let's Play together - Bewusst spielen miteinander

Das Coop-format, um einmal alles was Games angeht auf den Tisch zu bringen. Immer die leidige Diskussion wer darf, wann was und wieso nicht und warum überhaupt... Schon einmal dran gedacht einfach mal zusammensitzen und gemeinsam zu reden, wie man Spiel sieht und wie man gerne gemeinsam Games entdecken möchte, was sie für einen selbst bedeuten und wie die andere Seite es sieht. Bringt eure Eltern, euren Freund, oder wen ihr möchtet, mit zum Workshop - denn es ist ein Coop Format und dazu brauch man schliesslich einen Mitspieler!

7. August

11:00 – 13:00

Live Streaming -Herausforderungen und Risiken

Welche Herausforderungen und Risiken gibt es auf Twitch und Co.?
Was ist Livestreaming, ab wann und wie sollte man sich der Öffentlichkeit präsentieren?

Newcomer und Interessierte können erfahrene StreamerInnen, welche seit mehreren Jahren Content produzieren, Fragen stellen und kriegen nützliche Tipps und Inputs.

13:00 – 15:00

Blockchain Gaming

Die Gaming-Industrie steht vor einem gewaltigen Umbruch und schuld daran ist die Blockchain-Technologie – Play-to-Earn, die Zukunft des Gamings?

Frederic Maximilian Meyer-Scharenberg, Member of The Board of Advisors DEXGame AG

15:00 – 17:00

Everyday Gamer? Spiele im Alltag

Wie bewegen wir uns in Spielen? Was machen wir dort gerne? Wieso verbringen wir darin so viel Zeit? In einem interaktiven Format entdecken wir hands-on Beispiele für Gamification im Alltag und wie wir dies benutzen können, um mit Personen, mit denen wir zusammen leben den Alltag interessanter gestalten. Gemeinsam gestalten ihr ein Game oder Gamification für den Alltag, dass ihr auch anwenden könnt.

17:00 – 19:00

Gaming Skills im Beruf

Menschen, die Schach spielen, gelten als intelligent, als gute Analytiker, als Menschen, die mit Druck gut umgehen können und dennoch die richtigen Entscheidungen treffen. Eine erst kürzlich veröffentlichte Studie bescheinigt der Lieblingsfreizeitbeschäftigung von Jugendlichen gar ein intelligenzförderndes Fazit. Welche Skills sind das, die man lernt? Und welche dieser Skills gebrauchen wir bei unserer täglichen Arbeit? Welche Spiele fördern gezielt ein bestimmtes Skillset und wie transferiert man dieses Ergebnis nun auf den Arbeitsplatz?